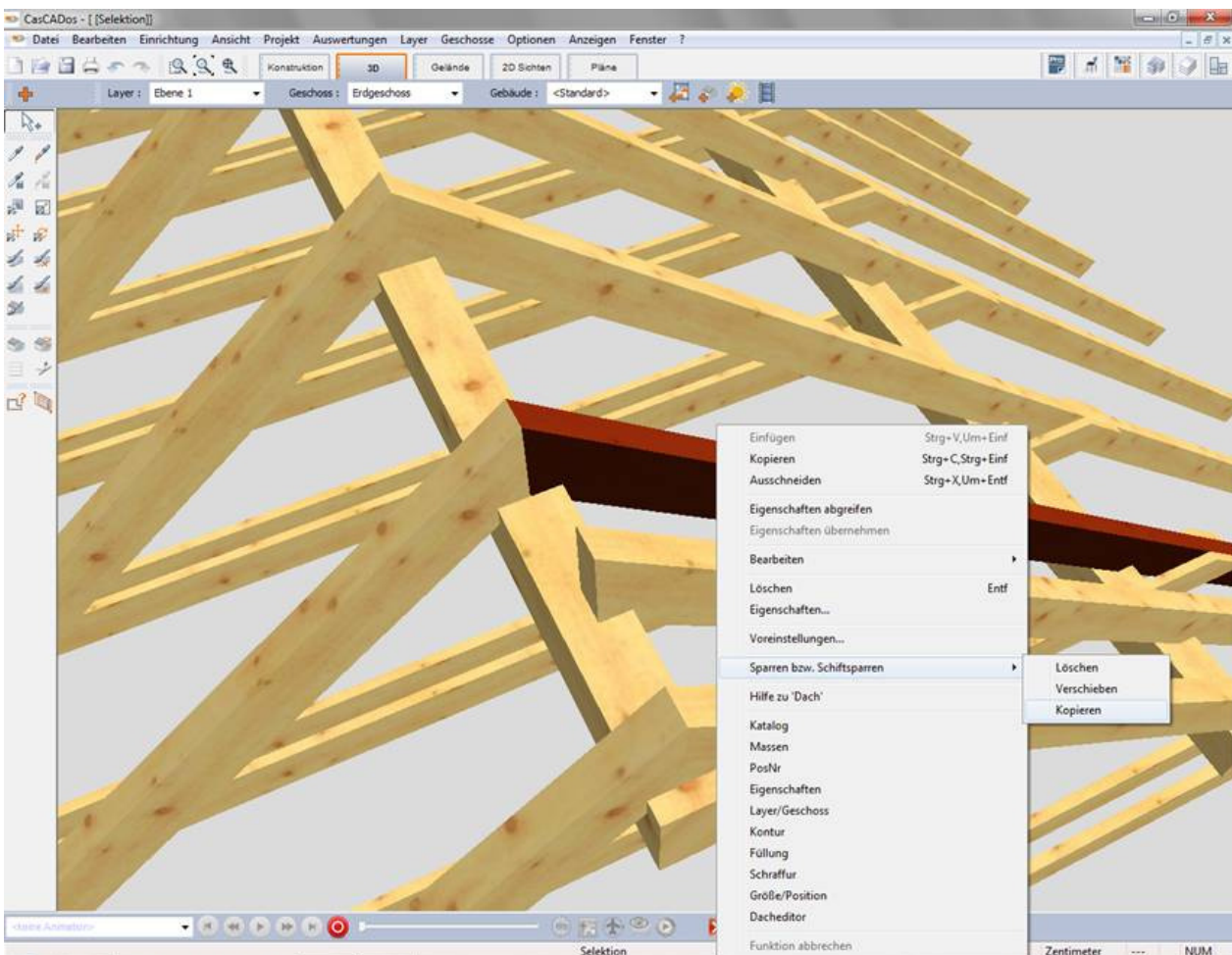
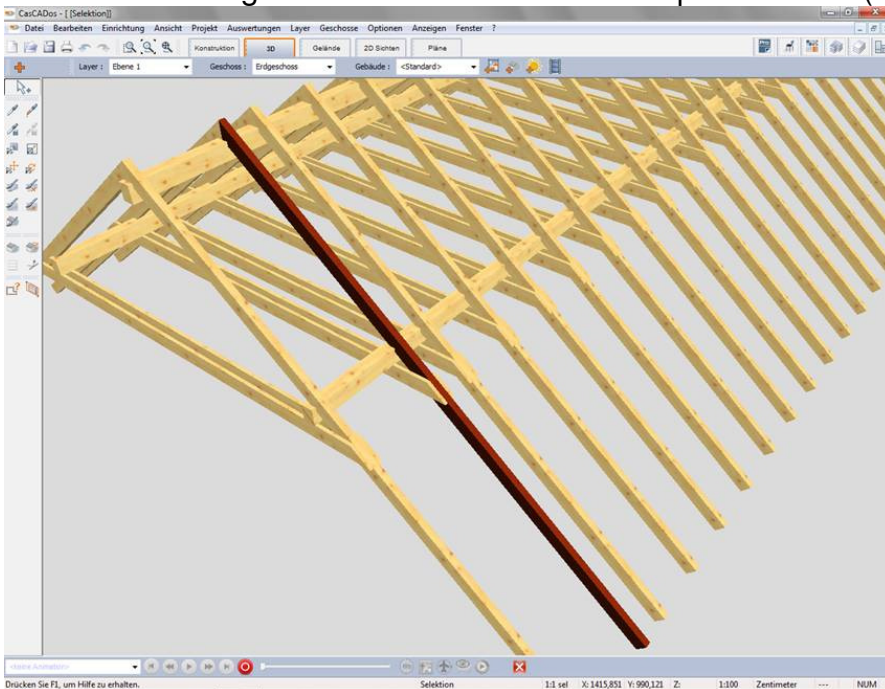
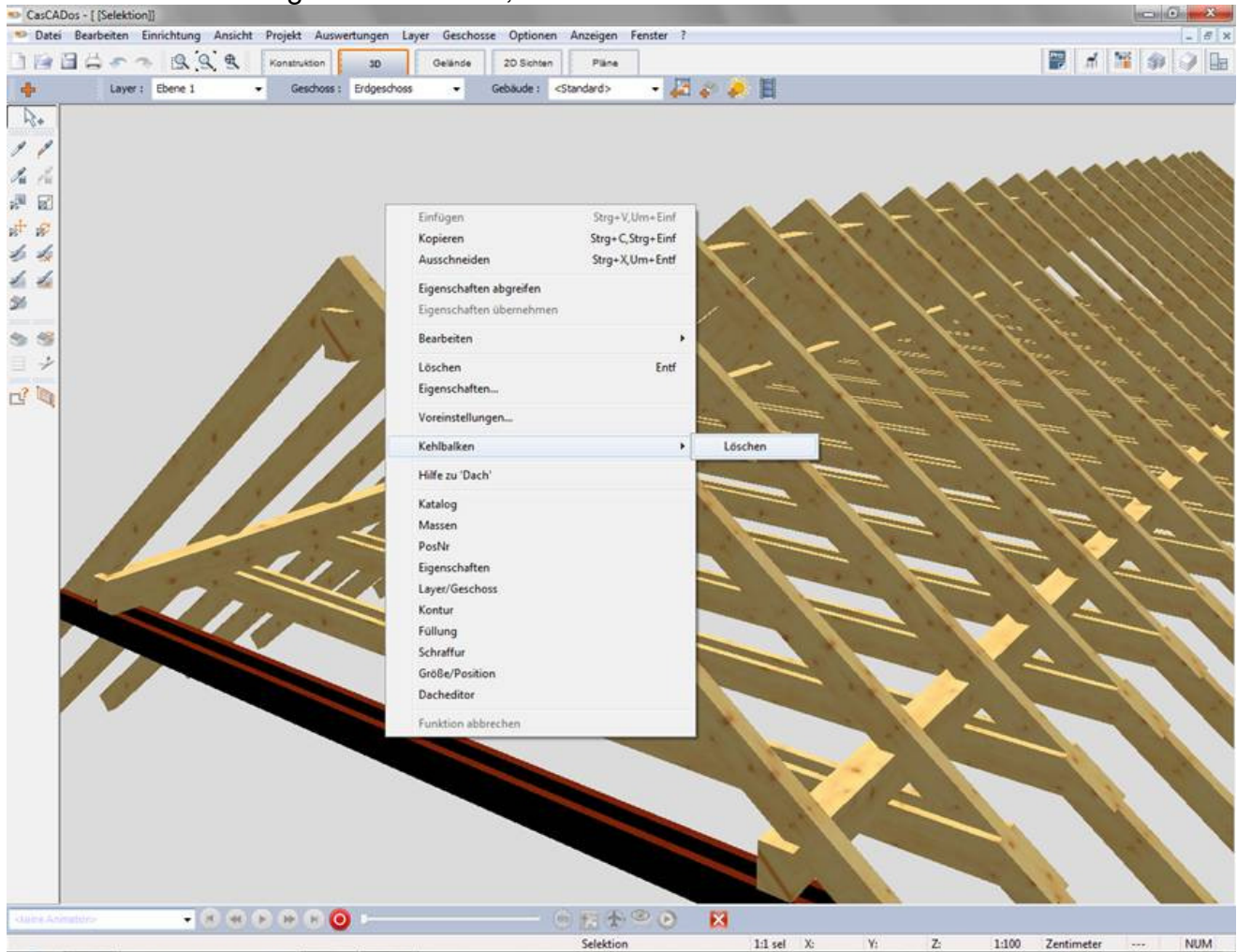


Möglichkeiten der Dachbearbeitung

Nach Erzeugen eines Daches mit zunächst gleichmäßigen Abständen können einzelne Gebinde nachträglich verschoben bzw. auch kopiert werden (s.u.)



Ebenso können auch einzelne Kehlbalken, z.B. im Bereich der Dachüberstände gelöscht werden, s.u.



Abgesehen von der nachträglichen Bearbeitung können generelle Einstellungen bzgl. der Ausbildung Holzkonstruktion direkt im Dialog eingestellt werden.

Weiterhin ist es möglich einzelne Dächer zu konstruieren und diese optional miteinander zu verschneiden.

-> Pulldownmenü: Projekt/Dächer verschneiden

Über die Funktion „Balken“ können – unabhängig vom Dach - beliebige Konstruktionen erzeugt werden.

