

Navigation im 3D-Modus mit Maus und Tastatur

Im Folgenden finden Sie eine Zusammenstellung der Navigationsmöglichkeiten per Maus und Tastatur im 3D-Modus von CasCADos:

- Scrollen mit dem Mousrad -> vergrößert oder verkleinert den Ausschnitt, je nach Richtung
- Bild auf/ Bild ab (Tastatur) -> Betrachterstandpunkt nach oben oder unten
- Tastaturpfeile rechts/links -> Ausschnitt wandert nach links/rechts
- Tastaturpfeile rechts/links. + gleichzeitig Shift-Taste -> Ausschnitt dreht nach links/rechts
- Tastaturpfeil nach oben -> Bewegen nach vorn
- Tastaturpfeil nach unten -> Bewegen nach hinten (rückwärts)
- Bei Pfeil oben/unten ist jeweils die Position der Maus entscheidend über die Geschwindigkeit: Mausposition am oberen Bildschirmrand -> schnell, Mausposition am unteren Bildschirmrand -> langsam
- Bei Pfeil oben/unten gilt weiterhin:
 - waagerechte Mausposition in der Mitte -> geradeaus bewegen
 - waagerechte Mausposition rechts oder links -> nach rechts/links bewegen
- Tastaturpfeil oben/unten + Shift-Taste -> dreht den Ausschnitt nach oben/unten
- **Gedrücktes Mousrad** + Mausbewegung nach rechts/links/oben/unten -> dreht den Ausschnitt um die Position des Mauszeigers in die jeweilige Richtung (wie Tastaturpfeile + Shifttaste)
- **Gedrücktes Mousrad** + STRG-Taste + Mausbewegung -> dreht den Augpunkt (Betrachtestandpunkt) in die jeweilige Richtung, heißt die Kopfneigung (oben/unten) oder Kopfdrehung (links/rechts) wird beeinflusst.
- Treppen hoch- und runtergehen: **Kollisionskontrolle** aktivieren, unter Optionen/Navigation: „Position und Blickrichtung automatisch“. -> Auf die Treppe zu bewegen -> Tastaturpfeil nach oben.
- im 3D-Modus können unter **Optionen/Navigation** diverse Einstellungen vorgenommen werden, bspw. für die Schrittweite beim Drehen und Bewegen, auch in Kombination mit der Shift-/ Strg-Taste. s. Abbildung

