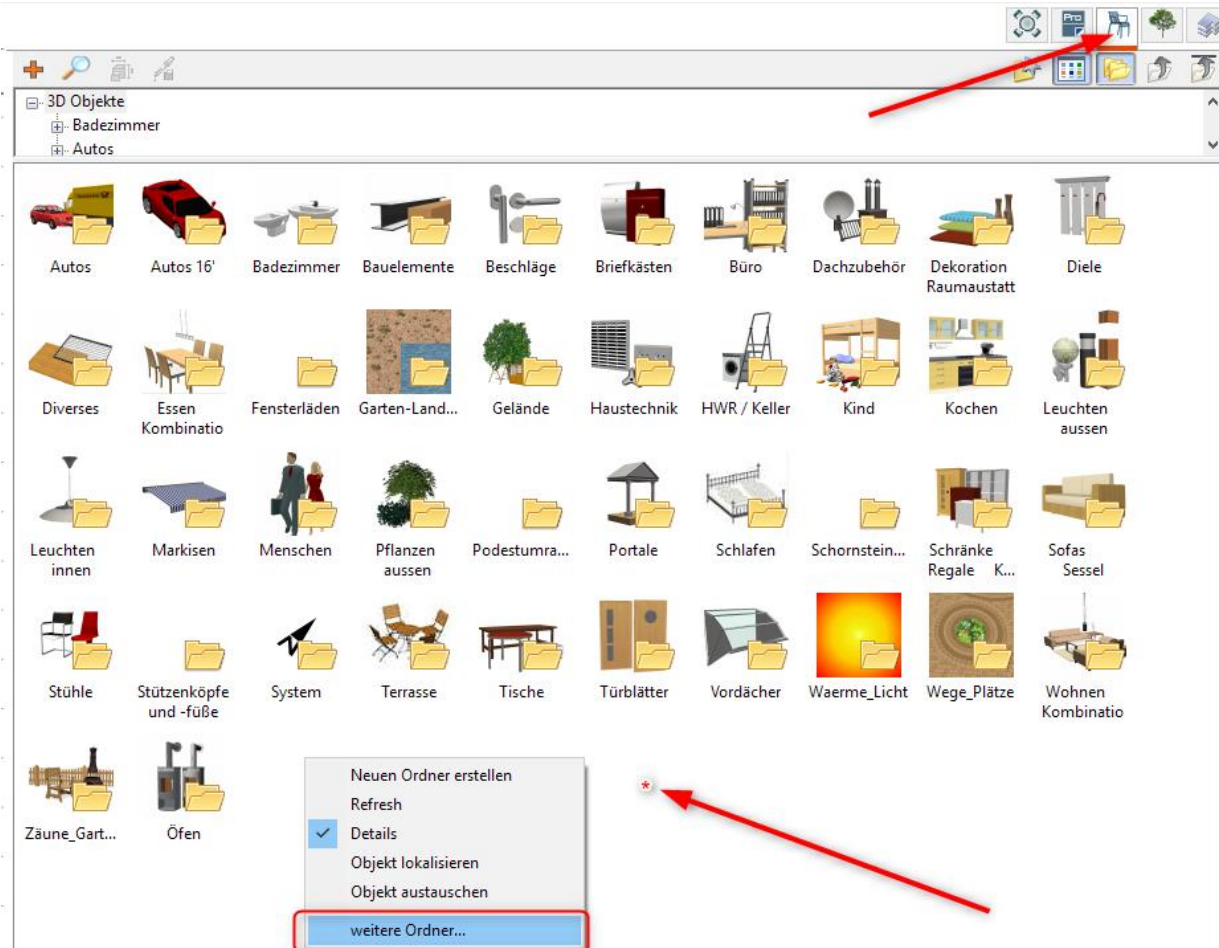


OBJEKTKATALOG aus ARCON in CASCADOS EINBINDEN

Wenn zusätzliche Objektkataloge aus der Software Arcon zur Verfügung stehen können diese in CASCADOS eingebunden werden:

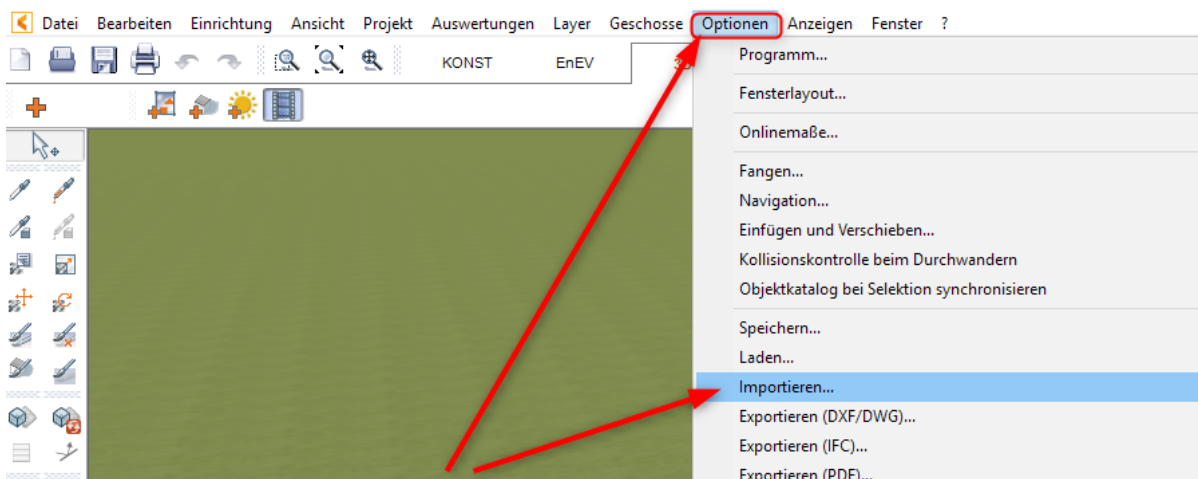
- Öffnen Sie zunächst den Objektkatalog in CASCADOS
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste in den freien Bereich und wählen Sie **weitere Ordner**:



- Wählen Sie anschließend auf Ihrer Festplatte das Objektverzeichnis von ArCon aus (z.B. C:\Arcon\Objekte)

Da die Texturen der Arconobjekte nicht im Objekt selbst gespeichert sind, sondern einen Verweis auf die Texturen haben muss anschließend noch das Texturverzeichnis von ArCon verbunden werden.

- Wählen Sie im Pulldownmenü unter Optionen den Punkt Importieren:



- Öffnen Sie den Reiter **Suchpfade** und geben Sie bei **Basispfad für die Suche nach Texturen** das Texturverzeichnis Ihrer Arcon-Installation ein:
- Schließen Sie CASCADOS.
- Nach dem Neustart von CASCADOS stehen im 3D-Objekt-Katalog Ihre Arcon-Objekte zusätzlich zur Verfügung:

