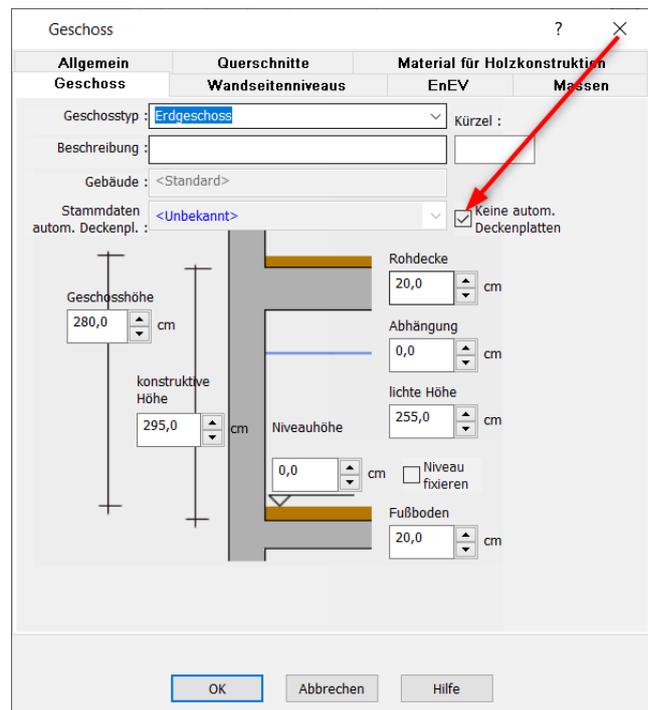


## Versetzte Geschosse / unterschiedliche Deckenniveaus innerhalb eines Gebäudes

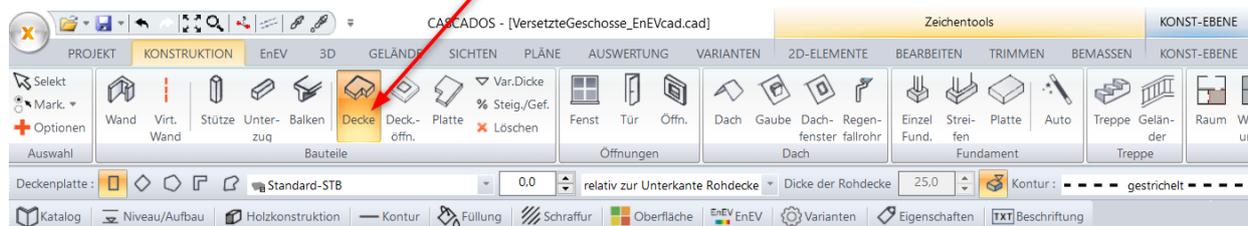
Versetzte Geschosse können in CASCADOS über mehrere Gebäude realisiert werden, deren Geschosse sich dann auf unterschiedlichen Niveaus befinden. Alternativ kann auch mit einem Gebäude gearbeitet werden, wenn die entsprechenden Optionen bei der Eingabe von Decken und Wänden berücksichtigt werden.

### VORGEHENSWEISE:

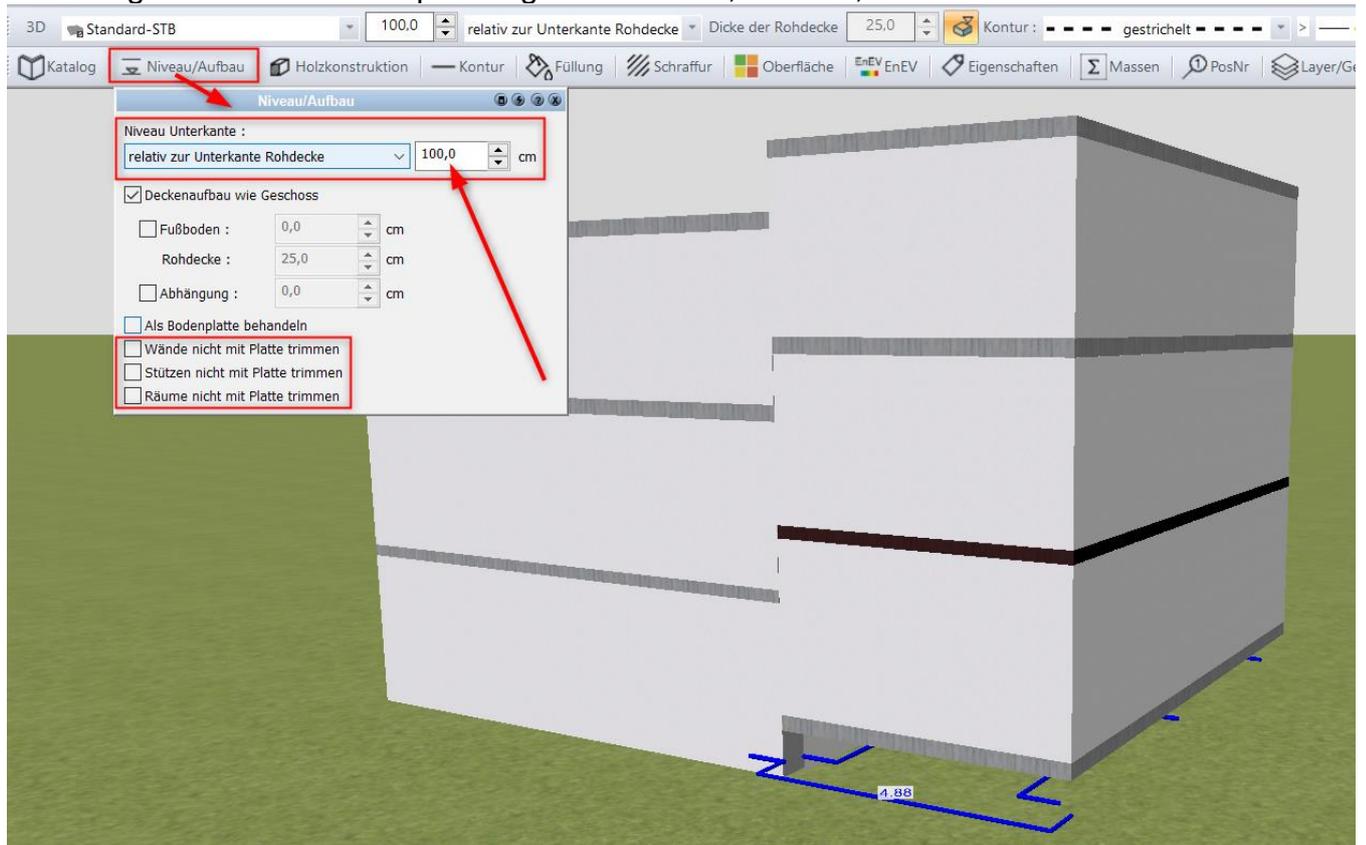
Die generelle Geschoss- und Deckenhöhe definieren Sie im **Geschosdialog**, bei versetzten Geschossen aktivieren Sie dort bitte die Option, dass **keine Decken automatisch** erzeugt werden.



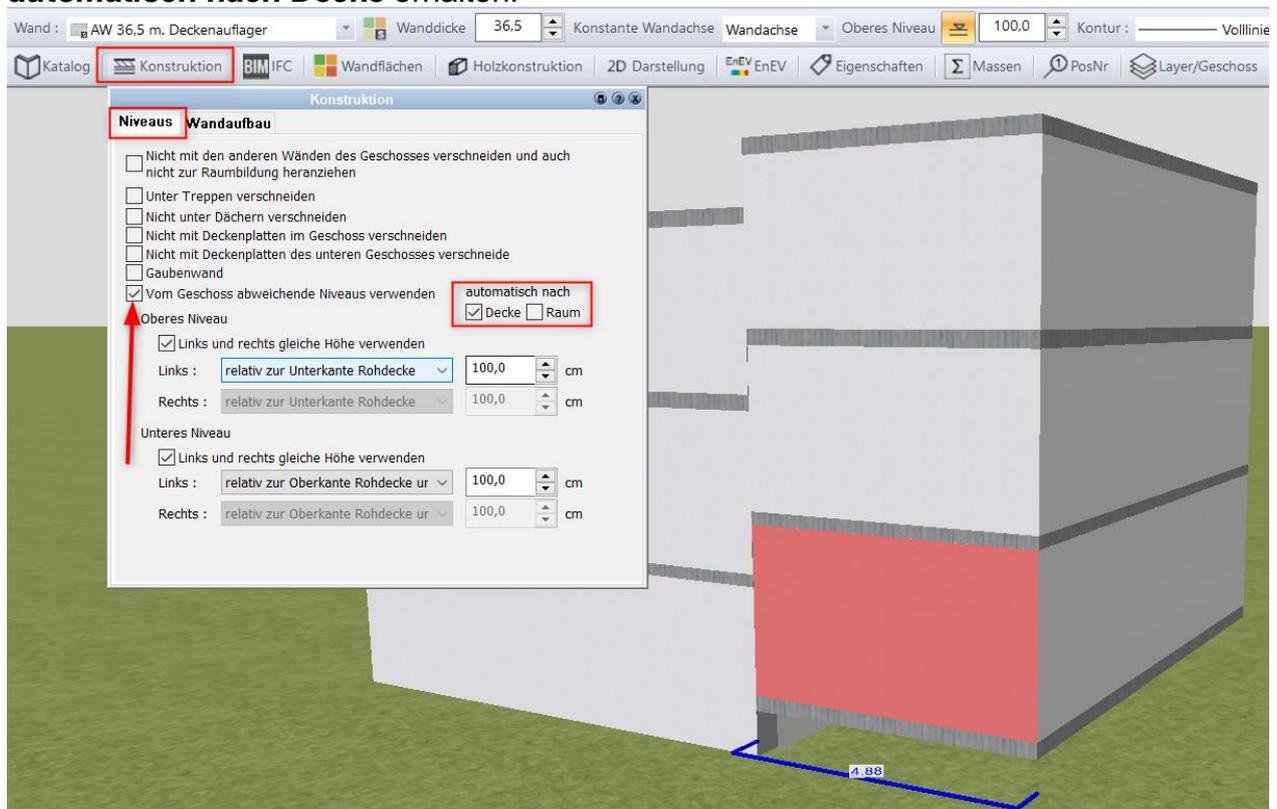
Platzieren Sie die Decken mit der Deckenfunktion:



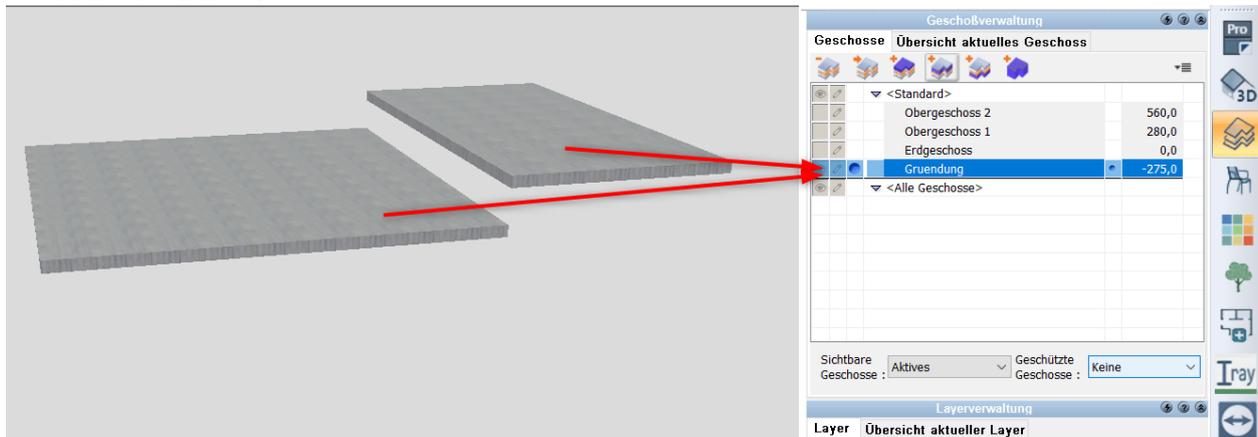
Nehmen im Eigenschaftsdialog **Niveau/Aufbau** die entsprechenden Einstellungen für die Höhenlage und die Höhenanpassung von Wänden, Stützen, Räumen vor:



Die Wände müssen im Eigenschaftsdialog **Konstruktion**, Reiter **Niveaus** die Option **automatisch nach Decke** erhalten:



Gibt es in dem **untersten** Geschoss des Gebäudes einen Versprung in der Sohle, so ist es erforderlich ein weiteres Geschoss unterhalb anzulegen und dort im einfachsten Fall nur die Decke (= Sohle des darüber liegenden Geschosses) mit dem entsprechenden Niveau zu zeichnen:



Werden im Modus **EnEV** (Zusatzmodul oder ECAD) **Zonen** definiert, so werden auch diese entsprechend angepasst – im Beispiel ist je Geschoss eine andere Zone gewählt, damit es gut erkennbar ist:

